

Temat: Instrukcja warunkowa w języku C++

1. Operatory porównania

Operator	Opis
>	... jest większe od ...
>=	... jest większe lub równe niż ...
<	... jest mniejsze od ...
<=	... jest mniejsze lub równe niż ...
==	... jest równe ...
!=	... jest różne od ...

2. Instrukcja warunkowa

```
if( <warunek> )  
{  
    ...  
}
```

Np.

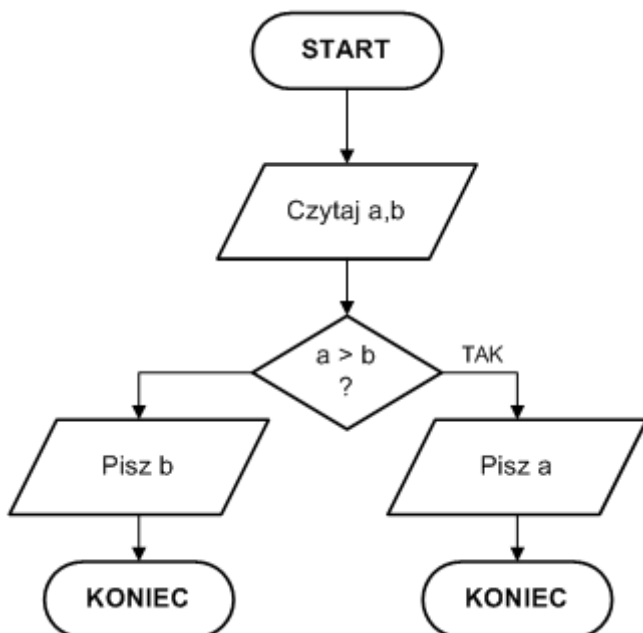
```
if( liczba_1 > liczba_2 )  
{  
    cout << "liczba 1 jest większa od liczby 2";  
}
```

```
if( <warunek> )  
{  
    ...  
}  
else  
{  
    ...  
}
```

Np.

```
if( liczba > 0 )  
{  
    cout << "liczba jest dodatnia";  
}  
else  
{  
    cout << "liczba nie jest dodatnia";  
}
```

3. Schemat blokowy dla zadania: sprawdź, która z podanych liczb a i b jest większa



Instrukcja warunkowa – zadania

Zadanie 1 (na ocenę dopuszczającą)

Napisz program obliczający pole kwadratu o podanej długości boku a , jednak tylko w sytuacji, gdy podana długość jest liczbą nieujemną.

Zadanie 2 (na ocenę dostateczną)

Napisz program sprawdzający, czy podane z klawiatury 4 cyfry (każda oddzielnie) stanowiące PIN są prawidłowe. Jeśli któraś z cyfr jest niepoprawna, powinien zostać wyświetlony komunikat np.: „cyfra druga jest nieprawidłowa”.

Zadanie 3 (na ocenę dobrą)

Napisz program sprawdzający, czy podana z klawiatury liczba jest parzysta oraz podzielna przez 3. Wykorzystaj operator $\%$ wyznaczający resztę z dzielenia ($a \% b$) oraz operator $\&\&$ do zapisu dwóch warunków.

Zadanie 4 (na ocenę bardzo dobrą)

Napisz program wyświetlający nazwę znaku zodiaku na podstawie podanej daty urodzenia.

Zadanie 5 (na ocenę celującą)

Napisz program wyświetlający na ekranie kalendarz na zadany miesiąc we wskazanym roku (wskazówka: poczytaj o tzw. kalendarzu wiecznym).