

// prosty program w języku C++

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     cout << "Hello World!";
8     return 0;
9 }
10
```

dołączenie **biblioteki z funkcjami** do obsługi wejścia (klawiatura) i wyjścia

uproszczenie zapisu nazw np. funkcji używanych w programie

funkcja **'main()'**, początek programu w C++ (**nawiasy okrągłe!**)

wyświetlenie tekstu „Hello World!” na ekranie

zwrócenie wartości oznaczającej poprawne wykonanie funkcji 'main()'

nawiasy **klamrowe** wyznaczające **początek**
i koniec bloku głównego programu

UWAGA!

- ➔ ; **średnik** kończy linię polecenia
- ➔ **odstępy i puste** linie nie mają wpływu na wykonanie programu, ale **poprawiają czytelność zapisu**

SCHEMAT BLOKOWY

